

SPELREGELS



OTJE EN LOTJE
ROBOTJE

HAHA[®]
handige handen

OTJE EN LOTJE ROBOTJE

VOOR STERK VINGERWERK

EEN SPANNEND DOBBELSPEL

SPELREGELS

2 SPELERS

INLEIDING

Otje en Lotje zijn 2 kleine robots met een groot probleem... Hun gekleurde energieknoppen zijn verdwenen! Ze hebben jouw hulp nodig om hun buikjes weer vol te krijgen. Gebruik je slimme vingers en scherpe ogen, want alleen wie goed voelt, draait én kijkt, kan Otje en Lotje weer helemaal opladen!

SPELVERLOOP

Om de beurt dobbelen de spelers met de 4-stippendobbelsteen. Ze halen evenveel dobbelstenen uit het voelzakje als het aantal ogen op de stippendobbelsteen. Ze verzamelen de dobbelstenen in de hand.

Kies nu één van de twee spelvormen:

Eenvoudige variant (voor jongere kinderen)

- Leg de verzamelde dobbelstenen in de opening (gat in buik) van de mini robot.
- Neem een dobbelsteen tussen de vingers, kijk naar de opdrachtkaart en draai de dobbelsteen tussen de vingers naar de juiste kleur. Leg daarna de dobbelsteen op de juiste plaats op de grote robot. Neem daarna de 2de dobbelsteen en draai deze opnieuw tussen de vingers naar de juiste kleur en plaats daarna de dobbelsteen op het motoriekbord.
- Zo wordt de rotatie-beweging zonder stabilisatie geoefend. Doe zo verder tot het buikje van de mini robot leeg is.

Uitdagendere variant – extra fijne motoriekoefening

- Gebruik géén mini-robot.
- De verzamelde dobbelstenen in de hand worden één voor één naar de vingertoppen gebracht, gedraaid naar de juiste kleur en op de grote robot geplaatst.
- Zo wordt de rotatie-beweging met stabilisatie geoefend.

Om de beurt wordt er gedobbeld en worden dobbelstenen in de hand verzameld. Tussen de vingers worden de dobbelstenen naar de juiste kleur gedraaid om de opdrachtkaart na te maken.

einde van het spel:

Wie verzamelt als eerste alle energieknoppen (dobbelstenen) van Robot? Wie kan zijn robot als eerste weer helemaal opladen? Proficiat robotkampioen!

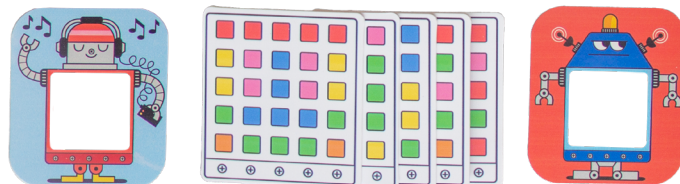
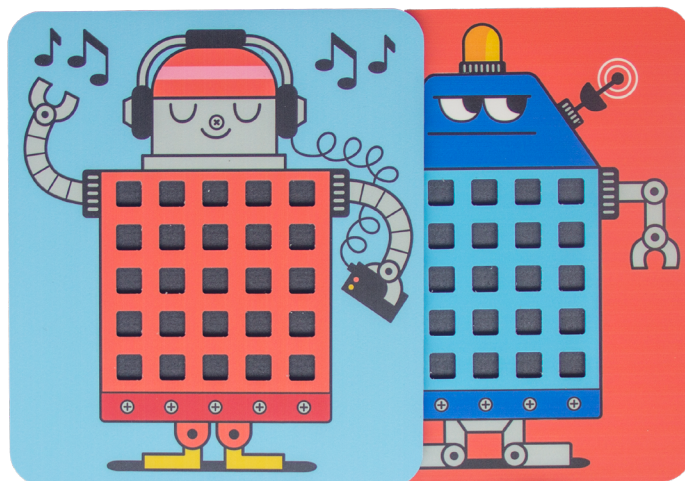
VOORBEREIDING

Beide spelers leggen een grote robot voor zich op tafel. Beide spelers leggen ook één mini robot naast het spelbord en een opdrachtkaart boven het spelbord. De 4- stippendobbelsteen en het voelzakje met de 60 kleine kleurendobbelstenen wordt binnen handbereik klaargelegd.

SPELVARIANT INDIVIDUEEL

Dit spel leent zich ook uitstekend voor individueel spel.

De speler dobbelt, verzamelt de juiste hoeveelheid dobbelstenen in de hand en draait ze één voor één tussen de vingertoppen naar de juiste kleur. Zo wordt stap voor stap de opdrachtkaart nagemaakt.



SPELVARIANT KLEUR DOBBELEN

VOORBEREIDING

Beide spelers leggen een grote robot voor zich op tafel. Beide spelers leggen ook één mini robot naast het spelbord. De 4- stippendobbelsteen, de grote kleurendobbelsteen en het voelzakje met de 60 kleine kleurendobbelstenen wordt binnen handbereik klaargelegd.

SPELVERLOOP

Om de beurt dobbelen de spelers met de 4- stippendobbelsteen en de grote kleurendobbelsteen. Ze halen evenveel dobbelstenen uit het voelzakje als het aantal ogen op de stippendobbelsteen. Ze verzamelen de dobbelstenen in de hand.

Kies nu één van de twee spelvormen om de dobbelstenen naar de juiste kleur te draaien. Doe het zoals de spelregels hierboven uitgeschreven.

Eenvoudige variant (voor jongere kinderen)

- door gebruik te maken van de mini-robot.

Uitdagendere variant – extra fijne motoriekoefening

- door de verzamelde dobbelstenen één voor één naar de vingertoppen te brengen om ze dan tussen de vingers te draaien naar de juiste kleur.

einde van het spel

Wie verzamelt als eerste alle energieknoppen (dobbelstenen) van Robot? Wie kan zijn robot als eerste weer helemaal opladen? Proficiat robotkampioen!

SPELVARIANT INDIVIDUEEL

Dit spel leent zich ook uitstekend voor individueel spel. De speler dobbelt met beide dobbelstenen, verzamelt de juiste hoeveelheid dobbelstenen in de hand en draait ze één voor één tussen de vingertoppen naar de juiste kleur. Zo worden alle energieknoppen van robot verzameld.



SCHRIJFTRITMIEKDOELEN

- In-handmanipulatie: translatie (in- en uit de hand), rotatie met of zonder stabilisatie
- Tweedeling in de hand
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen

MATERIALEN

- 2 spelborden: robot Otje en Lotje
- 2 spelborden mini: robot Otje en Lotje
- Kleurendobbelsteen (extra)
- 4-stippendobbelsteen
- 60 kleine kleurendobbelstenen
- Voelzakje
- 5 tweezijdige opdrachtkaarten