

SPELREGELS



# SUDOKU

KRALLEN

Ref. HG6280



5 035012 054104

**HAAA**<sup>®</sup>  
handige handen

# SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Vingerbeweeglijkheid stimuleren
- Tweedeling in de hand
- Manipulatie (translatie)
- Ruimtelijk structureren

Meer info over de onderwijsdoelen?  
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op  
[www.baert.com](http://www.baert.com).

# MATERIALEN

- Motoriekbord(en) Sudoku
- Ronde kralen (rood, geel, blauw, groen)
- 3-stippendobbelsteen
- Opdrachtkaarten Sudoku
- Spelbakje

# OEFENVORMEN

*De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.*

## ● SUDOKU (expert)

**Voorbereiding:** Stop pluggen in de gaatjes van het motoriekbord. Indien gewenst kunnen de pluggen ook vastgelijmd worden.

Leg alle ronde kralen in het spelbakje.

Neem één van de opdrachtkaarten bij de hand. Maak het spelbord identiek na. Schuif over de juiste pluggen gekleurde kralen. Leg de overige kralen (zie opdrachtkaart) naast het spelbord.

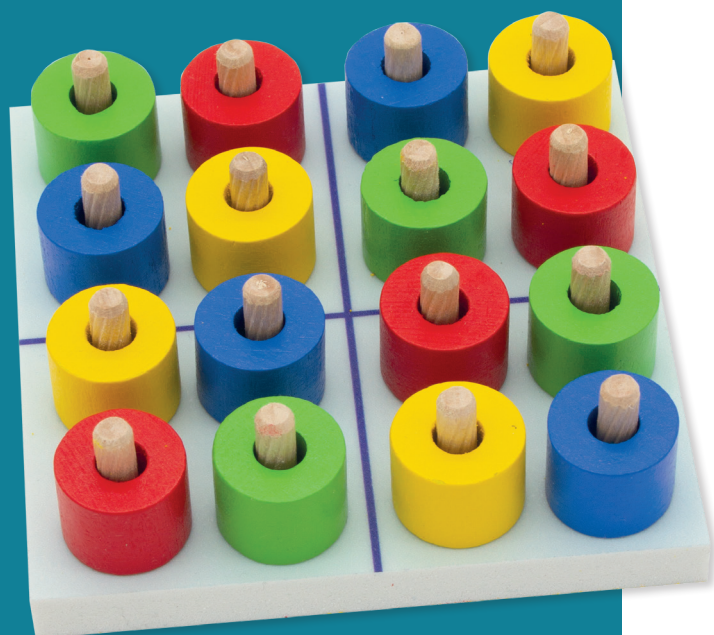
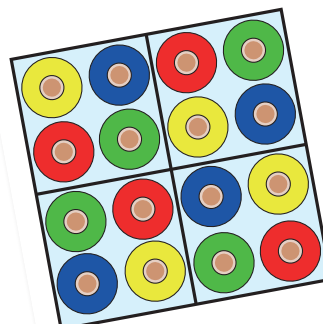
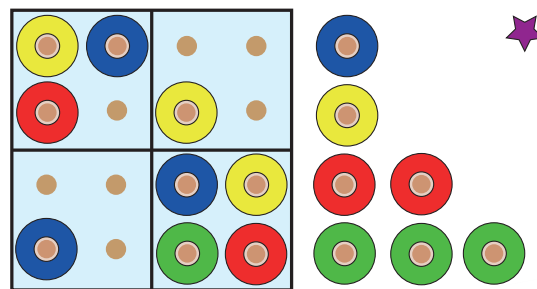
Werk nu het spelbord verder af. Doe het volgens de sudoku-spelregels:

In elke horizontale en verticale rij mogen de 4 kleuren maar één keer voorkomen. Je krijgt dus telkens een rijtje met een groene, blauwe, rode en gele kraal. Ook in elk vierkant mogen de kleuren maar één keer voorkomen.

Draai nadien de opdrachtkaart om en controleer of alle kralen correct zijn geplaatst.

Er zijn 2 niveaus:

1 ster = gemakkelijk, 2 sterren = moeilijk





### ● VINGERSPEL (junior)

**Vorbereiding:** Stop pluggen in de gaatjes van het motoriekbord. Indien gewenst kunnen de pluggen ook vastgelijmd worden.

Leg alle ronde kralen in het spelbakje.

Beide spelers nemen een motoriekbord voor zich en leggen de 3-stippendobbelsteen binnen handbereik klaar.

Om de beurt wordt er gedobbeld. De spelers nemen in één beweging evenveel kralen in de hand als het aantal stippen op de dobbelsteen. De spelers mogen de kleuren zelf kiezen. De kralen worden van de vingertoppen naar de handpalm verplaatst. De spelers verzamelen dus 1, 2 of 3 kralen in de handpalm. Daarna worden de kralen over de pluggen geschoven.

Lukt het ook al om de kralen één voor één naar de vingertoppen te verplaatsen om ze zo over de pluggen van het spelbord te schuiven? Zo oefen je de translatie van de handpalm naar de vingers.

Wie krijgt als eerste zijn motoriekbord gevuld met kralen?

### ● SPELVARIANT (expert)

Combineer met de opdrachtkaarten (B-kant).

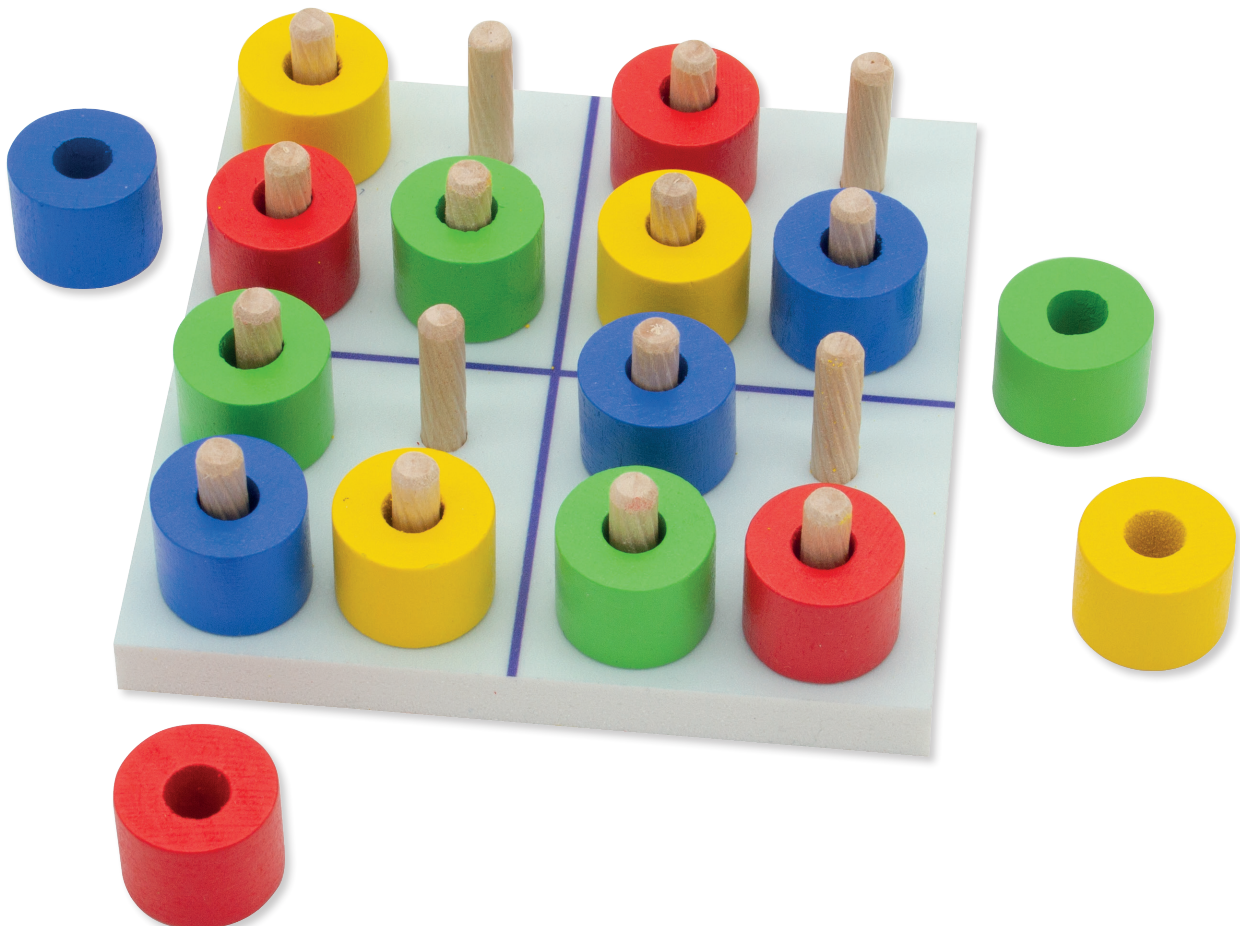
Om de beurt wordt er gedobbeld. De spelers kijken naar de opdrachtkaart om te zien welke kralen ze in de hand moeten nemen. Ze werken planmatig. Rij per rij.

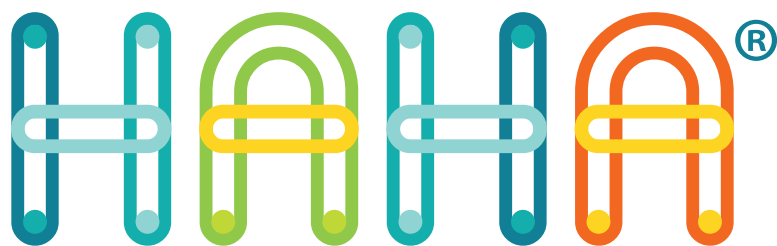
Voorbeeld: De speler dobbelt 3. Er worden met de dominante hand 3 kralen uit de voorraad genomen. Een gele, een blauwe en een rode kraal. De 3 kralen worden in de handpalm verzameld. Daarna worden de kralen over de houten pluggen geschoven.

Lukt het ook al om de verzamelde kralen één voor één naar de vingertoppen te verplaatsen om ze zo over de pluggen te schuiven?

Misschien lukt het zelfs in de juiste volgorde. Eerst de gele, dan de blauwe en als laatste de rode kraal. Zet die vingers maar goed aan het werk!

Al dobbelend wordt het volledige spelbord gevuld met kralen.





## handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.  
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE  
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO  
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE  
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



### VORMINGEN

Individuele en teamgerichte  
vormingen rond motorische  
ontwikkeling.

Bekijk het volledige  
aanbod vormingen op  
[WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE](http://WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE)