



4+ j. 2 tot 6 kinderen

A. UH-OH HIPPO

Grappig geheugenspel waarbij de vakjes in de mond gevuld worden met 1 voorwerp. Na het sluiten van de bek zal er 1 voorwerp verdwenen zijn, wie weet welk? Druk op de staart om het verdwenen item te achterhalen!

Afmetingen: D/h/b: 22 x 20 x 15 cm.

Samenstelling: 1 speelrijpaard en 18 elementen.

HR4265

(€ 23,72) **€ 28,70**



4+ j. 2 tot 4 kinderen

B. TEMPO TONI

Een leuk gezelschapsspel waarbij kleurherkenning, combinatie en snelheid troef zijn. Fun verzekerd! Diegene die het snelst de juiste gekleurde muizen kan vangen, krijgt het opdrachtkaartje. De dobbelsteen bepaalt of een tweede speler eventueel ook een kaartje verdient. Wie de meeste kaartjes heeft verzameld op het einde van het spel wint.

Samenstelling: 4 spelborden, opdrachtkaartjes, 4 kaasblokjes en een houten dobbelsteen.

HN4263

(€ 16,49) **€ 19,95**



3+ j. 2 tot 4 kinderen

C. EEKHOORNSPEL

Doel: Een strategisch spel dat het tellen, de fijne motoriek en de kleurherkenning stimuleert.

Probeer als eerste de boomstomk te vullen met de gekleurde eikeltjes. Verloop van het spel: draai aan de spindel, die bepaalt of je een eikel mag plukken, afgeven of van iemand anders stelen. Gebruik dan de pootjes van de eekhoorn als tang om het eikeltje naar je boomstam te brengen zonder hem te laten vallen. Wie zijn boomstammetje als eerste heeft gevuld, wint het spel.

Samenstelling: 1 spindel in stevig karton, 4 boomstammetjes in stevig karton, 20 zachte plastieken eikeltjes in 5 verschillende kleuren, 1 tang in de vorm van een eekhoorn. De opbergdoos dient als spelbord.

HP4264

(€ 26,32) **€ 31,85**



NIEUW 3+ j. 2-4 kinderen

D. HOPPY FLOPPY

Help Hoppy Floppy om de kleurrijke wortelen te verzamelen in zijn mandje. De spinner bepaalt de kleur en met een goede motoriek hanteren kinderen de grijper. Wie als eerst zijn mandje vult is de winnaar.

Samenstelling: 1 grijper, 16 wortelen, 1 spinner, 4 mandjes en een spelbord.

FE5666

(€ 16,49) **€ 19,95**