

NIEUW 3+j.

A. VANG MIJ

2 spinners geven aan welke kleur en welk vormpje opgevist moeten worden. Een leuke activiteit waarbij de oefening van fijne motoriek wordt gecombineerd met kleur- en vormherkenning!

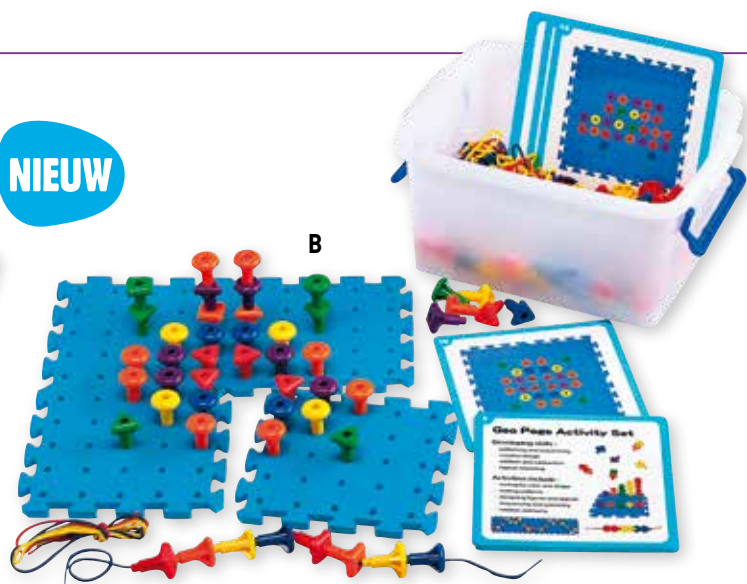
Kenmerken: Magnetisch!

Samenstelling: 4 magnetische vislijnen, 2 spinners, 40 vormen uit foam in 5 kleuren.

FR5676

(€ 41,28) **€ 49,95**

NIEUW



NIEUW 3+j.

B. GEOPINNEN

Een ideaal hulpmiddel om de fijne motoriek, kleur- en vormherkenning en creatief ontwerpen te stimuleren! Kinderen plaatsen de pinnen op de werkbordjes en stapelen in de hoogte. Aan de hand van de opdrachtkaarten worden vaste patronen gevolgd waarbij positie en opstelling belangrijk zijn en eerste wiskundige initiatie aan bod komt.

Samenstelling: 4 foam werkbordjes. 144 pinnen in 6 kleuren. 12 rijgkoorden en 12 dubbelzijdige opdrachtkaarten.

AA5613

(€ 43,80) **€ 53,00**



2+j.

C. SIERLIJKE RUPS

Kleuters passen de juiste vorm in de rups, daarbij gelet op de overeenstemmende kleur. Een eenvoudig spelconcept met een grote kans op slagen voor jonge kinderen.

Kenmerken: Gevernist hout in mooie heldere kleuren.

Samenstelling: 8 opdrachtkaarten, linnen zakje met 22 gekleurde legvormen.

MG8093

(€ 26,41) **€ 31,95**

Magnetisch!



3+j. 43-delig

D. DE MAGNETISCHE BLOEMTUIN

Zowel de allerkleinsten als de gevorderden kunnen met dit spel aan de slag. Maak je bloementuin zoals jij het wil. Of je volgt een van de modelkaarten en probeert correct weer te geven wat je ziet.

Kenmerken: Houten vormen met magneet, zo blijven de bloemen mooi op hun plaats.

Afmetingen: Bord: 35 x 25 cm. Hoogte bloem: ca 12 cm. Ø bloem: ca 6,5 cm.

Samenstelling: Houten kist met magneetbord dat rechtopstaand in de kist past, 6 dubbelzijdige mooie kaarten met 12 modellen, om na te maken, 37 houten onderdelen.

CM1893

(€ 36,07) **€ 43,65**