



5+ j. 2 tot 6 kinderen

## A. BEWEEG EN DANS

**Doel:** Stimuleert de grove en fijne motoriek, de coördinatie, de concentratie en het observatievermogen.

De lieveheersbeestjes willen graag omhoog vliegen, langsheen de bloemstengel tot aan de wondermooie bloem. De spelers voeren een heleboel vlieg- en kruip oefeningen uit om het beestje te helpen. Na iedere geslaagde uitdaging klimt het lieveheersbeestje een stukje verder in de richting van de bloem. Wie eerst volledig klaar is met zijn bloem van stengel- en bloemkaarten, is de winnaar van dit spel.

**Samenstelling:** 24 kaartjes stengelkaartjes, 8 bloemkaartjes en 6 houten lieveheersbeestjes.

**TM8744**

(€ 26,40) **€ 31,95**



4+ j. 2 tot 4 kinderen

## B. DIER ERGER JE NIET

Het traditionele spel 'mens erger je niet' in een uitvoering voor jonge kinderen! Gooi de dobbelstenen en tel hoeveel stapjes jouw pion mag zetten. Wie als eerste alle pionnen op de eindbestemming heeft, is gewonnen.

**Kenmerken:** Open vouwbaar koffertje dat dienst doet als spelbord.

**Afmeting:** Lxbxh spelbord: 26 x 26 x 5 cm.

**Samenstelling:** 1 spelbord, 16 pionnen en 4 dobbelstenen.

**TN8745**

(€ 15,83) **€ 19,15**



3+ j. 2 tot 4 kinderen

## C. PALLINA

**Doel:** Oog-handcoördinatie en strategisch denken.

Eén voor één trekken de spelers een stukje uit de constructie. Wie kan het meeste stokjes verzamelen zonder de balletjes te laten vallen?

**Kenmerken:** Vervaardigd in bamboehout.

**Afmeting:** Korf hxb: 32 x 21 cm.

**Samenstelling:** 1 korf, 20 stokjes in 4 verschillende kleuren, 16 balletjes in 3 verschillende kleuren en handleiding.

**VE4130**

(€ 30,58) **€ 37,00**



3+ j. 2 kinderen

## D. UILENFAMILIE

**Doel:** Kleurherkenning, snelheid en reactie.

De kleurendobbelsteen bepaalt welke kleur het uiltje heeft dat je om ter snelst op je boom hangt. Wie eerst zijn boom vol uilen heeft, wint het spel!

**Kenmerken:** Houten materialen, magnetisch.

**Afmeting:** Spelbasis lxbxh: 30 x 30 x 31 cm.

**Samenstelling:** 1 spelbord met 2 bomen, 1 kleurendobbelsteen en 24 magnetische uiltjes.

**MM8098**

(€ 44,46) **€ 53,80**



4+ j. 2 tot 5 kinderen

## E. REGENWORMEN

Om beurt dobbel je met 6 dobbelstenen. Na elke worp kies je om door te gooien of te stoppen. Als je stopt, mag je een tegel met regenwormen van tafel of van een andere speler pakken. Gooi je door, dan kun je misschien een betere tegel pakken, maar pas op dat je niet teveel risico's neemt, want dan krijg je helemaal niets!

**Samenstelling:** 12 tegels, 6 dobbelstenen en de spelregels.

**KF7191**

(€ 11,49) **€ 13,90**