



A. MAGNETISCH HONDERDVELD MET GEKLEURDE KAARTEN

Doel: Visualiseren en aanleren van tafels.

Op dit magnetische bord worden tafels en hun oplossing in relatie tot elkaar visueel voorgesteld. De gekleurde, magnetische kaartjes tonen zowel opgave als oplossing. De getallen 1 t.e.m. 10 staan zowel horizontaal als verticaal op het bord.

Kenmerken: Kaarten dubbelzijdig geprint met aan de ene zijde de tafel en aan de andere zijde de oplossing.

Magnetisch bordmateriaal.

Afmeting: Bord: 71 x 71 cm.

Samenstelling: Magnetisch bord met ophangstelsel: 71 x 71 cm. Opbergbox met 100 magnetische kaarten, dubbelzijdig bedrukt.

XV8205 (€ 73,55) **€ 89,00**

7+ j.

B. PENKAMINO

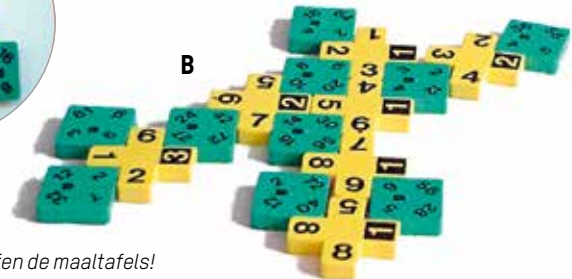
Educatief spel rond het oefenen van vermenigvuldigingen. Pas de groene blokjes met de resultaatweergave in de hoek van de gele blokjes waar de bewerking wordt voorgesteld.

Kenmerken: Moeilijkheidsgraad stijgt door het leggen van de volledige puzzel. De bewerkingen kunnen ook los van elkaar gemaakt worden.

Afmeting: Blokjes meten tussen 3 en 5 cm.

Samenstelling: 36 groene blokjes, 36 gele blokjes.

GR1647 (€24,75) **€ 29,95**



Oefen de maaltafels!

Rekenpuzzels

Op de achterkant van het puzzelstukje staat het antwoord, dat omgekeerd op de juiste opgave op de bodem van de puzzel wordt gelegd. Als de opgaven goed gemaakt zijn, ontstaat een prachtige afbeelding.

→ Per houten puzzel (29 x 29 cm) zijn er 48 opgaven + 16 blanco opgaven.

→ Inhoud per set: 16 puzzelstukken + 3 opgavebladen, dubbelzijdig en blanco beschrijfbaar opgaveblad.

C. GETALLENLIJN TOT 100

- Opgave 1: optellen
- Opgave 2: optellen en aftrekken
- Opgave 3: optellen, aftrekken en som aangeven
- Opgave 4: blanco

LV172803 Getallenlijn tot 100 (€21,90) **€ 26,50**

D. GETALLEN LOKALISEREN TOT 100

- Opgave 1: tellen en ordenen
- Opgave 2: lokaliseren
- Opgave 3: springen naar getallen
- Opgave 4: blanco

LV172804 Getallen lokaliseren tot 100 (€21,90) **€ 26,50**

